



www.scuolecarducci.edu.it

Direzione Didattica 3° Circolo

Via P. Turchi, 1 - 47521 Cesena

tel. 0547.21897 fax 0547.20420

FOEE019005@istruzione.it

PEC FOEE019005@pec.istruzione.it



Prot. n. vedi segnatura

Cesena, 7 aprile 2021

Progetto PON FSE “Danilo – Pensiero computazionale e Cittadinanza digitale” – Obiettivo specifico 10.2 - 10.2.2A- FDRPOC -EM-2018-60

Bando di selezione e reclutamento Tutor ai fini della gestione del progetto.

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

- VISTO L’Avviso pubblico AOODGEFID/2669 del 03/03/2017 “Sviluppo del pensiero computazionale, della creatività digitale e delle competenze di cittadinanza digitale” Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE). Obiettivo specifico 10.2. Azione 10.2.2.A “Competenze di base”;
- VISTA La graduatoria definitiva dei progetti per la regione Emilia Romagna (nota MIUR con prot. 2595 del 26 settembre 2018) nella quale il progetto “**Danilo - Sviluppo logico e computazionale e della creatività digitale e delle competenze di cittadinanza digitale**” è collocato in posizione utile al finanziamento;
- VISTA L’autorizzazione allo svolgimento del progetto “**Danilo - Sviluppo logico e computazionale e della creatività digitale e delle competenze di cittadinanza digitale**” prot. AOODGEFID/28232 del 30/10/2018, presentato con numero candidatura AOODGEFID/37980 prot.n. 11849;
- TENUTO
CONTO Dell’assunzione in bilancio delle somme derivanti dal progetto effettuata con prot. n. 1625 del 29/03/2021;
- TENUTO
CONTO Dei contenuti e dei moduli del progetto presentato con candidatura n. AOODGEFID/37980;
- CONSIDERATA La necessità di reclutare le figure professionali previste dal progetto con priorità tra il personale in servizio in possesso delle necessarie competenze;

DETERMINA

L’indizione di un Avviso di selezione, per titoli comparativi, per la selezione e reclutamento di Tutor per lo svolgimento di attività correlate alla realizzazione del progetto “**Danilo - Sviluppo logico e computazionale e della creatività digitale e delle competenze di cittadinanza digitale**”.

Il progetto prevede la realizzazione dei seguenti 3 moduli rivolti ad alunni di scuola primaria:

2 Moduli “Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale - Super Danilo” – 60 ore ciascuno

Il modulo prevede lo sviluppo di percorsi di apprendimento condivisi attraverso modalità cooperative, il gioco e l'uso di devices per l'acquisizione dei principali contenuti legati al Pensiero computazionale.

Nello specifico si svilupperanno i seguenti contenuti:

-L'astrazione, ossia il processo di rendere più comprensibile qualcosa attraverso la rimozione di dettagli superflui alla sua descrizione.

-Il concetto di algoritmo, che si può vedere come il modo di ottenere un dato risultato attraverso un processo che si basa su degli input, prevede una sequenza di passi che produce degli output.

-Il concetto di automazione in cui un computer è incaricato di eseguire una serie di algoritmi in modo rapido e efficiente (l'esecuzione di un programma può essere vista come l'automazione di astrazioni)

-Il concetto di decomposizione, cioè la capacità di affrontare un compito complesso dividendolo in compiti più piccoli che possono essere risolti separatamente.

-Il concetto di debugging, ossia la capacità di affrontare gli errori e risolverli.

-Il concetto di generalizzazione, cioè l'abilità di usare soluzioni già realizzate per affrontare nuovi compiti. La generalizzazione è associata al saper identificare schemi ricorrenti, somiglianze, connessioni e a sfruttare queste caratteristiche.

Si farà uso di software e portali dedicati allo sviluppo del pensiero computazionale, quali Snap! e Scratch, di strumenti dedicati alla robotica educativa, quali Lego Weedo e i più diffusi strumenti dedicati al coding e alla robotica.

1 Modulo “Competenze di cittadinanza digitale Meta Danilo” – 30 ore

Il modulo è finalizzato a compiere adeguata riflessione sull'esperienza digitale nel suo complesso intesa, al fine di maturare consapevolezza dei limiti e delle opportunità per poterne perseguire adeguato controllo. In tal senso si svilupperanno le seguenti tematiche:

- Information literacy (alfabetizzazione digitale): logica e funzionamento di internet, neutralità della rete, trattamento dei dati, diritto all'identità personale, diritto all'oblio, libertà di espressione e tema della sorveglianza
- Consapevolezza delle implicazioni delle proprie interazioni in rete e con i diversi media, prestando particolare attenzione al rapporto tra sfera pubblica e sfera privata, ai temi dell'identità e della privacy, della reputazione e della rappresentazione, alle caratteristiche della socialità in rete.
- Educazione a un uso positivo e consapevole dei media: dai media di massa all'on-demand e alla personalizzazione dei contenuti, caratteristiche della socialità in rete, la gestione dei conflitti sui social network e la promozione della collaborazione in ambienti condivisi, comprensione delle dinamiche che portano a esperienze negative, strategie comportamentali per prevenire e gestire i rischi online (hate speech, bullismo, stalking, molestie, spam, furto identità, phishing), la dipendenza e la gestione del tempo
- Impiego creativo dei media: il concetto di infosfera e di etica dell'informazione, la ricerca e l'uso consapevole delle informazioni (i motori di ricerca e i repertori di risorse), la valutazione delle risorse informative (provenienza, attendibilità, completezza, qualità,

fake news), wikipedia e i commons digitali; conservare, rendere disponibili e ricercare informazioni.

- Pari opportunità nelle esperienze didattiche collegate a tecnologie, STEM, e cultura digitale (lettura, scrittura e produzione in ambienti digitali): educazione alla lettura e scrittura in ambienti digitali misti, grazie all'utilizzo di tecniche di narrazione applicate alle potenzialità offerte dalla struttura ipertestuale e multimediale degli strumenti digitali; l'editoria e la sua storia: dalla carta al digitale; le diverse forme di lettura e della scrittura e il concetto di generi testuali; la scrittura collaborativa, i dispositivi digitali di lettura e le loro caratteristiche; risorse on-line per la scrittura e la lettura; il social reading e il self-publishing; mappe concettuali e diagrammi per l'organizzazione e la strutturazione dei contenuti; organizzazione visuale dei contenuti.
- Cultura digitale: concetti di multimedialità, interattività, ipertestualità, il concetto d'interfaccia, la narrazione fra testo, immagini, audio, video; storytelling e digital storytelling, il videomaking digitale e le nuove frontiere della narrazione video, i videogiochi come nuova forma della narrazione, gli ambienti in realtà virtuale come ambienti comunicativi.

Titolo Modulo formativo	Tempi di attuazione	Durata del modulo	Sede
Super Danilo	Dal 7 al 25 giugno 2021, dal lunedì al venerdì, dalle ore 8.30 alle ore 12.30	60 ore	Plesso Carducci
Super Danilo bis	Dal 7 al 25 giugno 2021, dal lunedì al venerdì, dalle ore 8.30 alle ore 12.30	60 ore	Plesso Saffi
Meta Danilo	Dal 7 al 16 Giugno 2021, dal lunedì al venerdì, dalle ore 8.30 alle ore 12.30	30 ore	Plesso Don Baronio

Art. 1

Finalità della selezione

Il presente avviso è finalizzato al reclutamento di n. 3 Tutor, nell'ambito tematico indicato, per l'attuazione delle azioni di formazione rivolte agli studenti riferite all'Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE) – Obiettivo specifico 10.2. “Miglioramento delle competenze chiave degli allievi” – Azione 10.2.2: “Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base” - Sottoazione: 10.2.2A: “Competenze di base”.

Art. 2

Requisiti generali di ammissione

Gli interessati dovranno far pervenire presso la segreteria dell'Istituto

- L'istanza per l'incarico che si intende ricoprire in carta semplice (compilazione del modello 1);
- la tabella di valutazione dei titoli compilata nella parte per il dichiarante (compilazione del modello 2);
- Il curriculum in formato europeo con corretti dati anagrafici. Si specifica che saranno valutati solo i CV debitamente firmati, che riporteranno esclusivamente i titoli e le esperienze professionali relative al modulo per cui ci si candida;
- Copia del documento d'identità e del codice fiscale o tessera sanitaria;
- La dichiarazione circa la disponibilità a svolgere l'incarico senza riserva e secondo il calendario approntato dal Dirigente Scolastico.

Si richiedono, inoltre, a tutti gli aspiranti le competenze informatiche minime e necessarie per la gestione della piattaforma progetti PON per quanto di propria competenza.

L'adesione al bando comporta l'obbligo, per le figure reclutate, di partecipare agli incontri presso l'Istituzione scolastica per pianificare al meglio l'efficacia dell'intervento formativo.

Art. 3

Descrizione del profilo di Tutor

La funzione professionale richiesta prevede lo svolgimento delle seguenti attività:

- Relazionarsi con gli esperti in base alle proprie attività.
- Documentare puntualmente le attività sulla piattaforma GPU - Gestione del Programma 2014-2020.
- Curare che nel registro didattico e di presenza vengano annotate le presenze e le firme dei partecipanti, dell'esperto e la propria, l'orario d'inizio e fine delle attività;
- Accertare l'avvenuta compilazione della scheda allievo, la stesura e la firma del patto formativo;
- Segnalare in tempo reale se il numero dei partecipanti scende di oltre un terzo del minimo o dello standard previsto;
- Curare il monitoraggio fisico del percorso, contattando gli alunni in caso di assenza ingiustificata;
- Partecipare alle riunioni periodiche di carattere organizzativo per coordinare l'attività contribuendo a concordare, nella fase iniziale, con l'esperto del percorso formativo di riferimento, un dettagliato piano progettuale operativo dal quale si evidenzino finalità, competenze attese, strategie metodologiche attività, contenuti ed eventuali materiali da produrre;
- Svolgere l'incarico senza riserve;
- Collaborare attivamente con il referente valutatore durante i monitoraggi previsti;
- Redigere relazione conclusiva sulle attività del progetto.

Art.4

Incarichi e Compensi

1. L'incarico sarà attribuito anche in presenza di una sola domanda pervenuta, purché pienamente rispondente alle esigenze progettuali. Sarà data comunicazione scritta e/o telefonica al vincitore dell'Avviso.

2. La durata dell'incarico sarà determinata in ore effettive di prestazioni lavorative.

3. Il compenso orario previsto è di € 30,00 onnicomprensivo di tutti gli oneri. Il pagamento sarà commisurato al numero delle ore effettivamente svolte, stante la presenza degli alunni necessaria per garantire la realizzazione del percorso formativo.

4. Il compenso complessivo sarà corrisposto solo dopo l'effettiva erogazione dei fondi comunitari. Non saranno prese in considerazione eventuali richieste di interessi legali e/o oneri di alcun tipo per ritardi nei pagamenti indipendenti dalla volontà di questa Istituzione Scolastica. Nulla è dovuto al Tutor per la eventuale partecipazione alle riunioni programmate dall'istituzione scolastica in merito alla realizzazione del progetto in quanto tale attività rientra nel suo incarico. L'Istituzione scolastica si riserva la facoltà di dividere le ore di ciascun percorso formativo anche fra più Tutor e di non attivare i corsi in caso di mancato raggiungimento del numero minimo dei partecipanti, senza che alcuna pretesa possa essere avanzata da parte dei candidati.

Art.5

Presentazione candidatura

Tutti gli interessati potranno produrre l'istanza, indirizzata al Dirigente Scolastico del 3° Circolo Didattico di Cesena, redatta secondo gli allegati n.1 e n. 2 e inviarla esclusivamente a mezzo PEC o consegna diretta entro le ore 12.00 del 22/04/2021 alla Segreteria dell'Istituto, debitamente corredata, pena esclusione:

- MODELLI n. 1 e 2 del presente bando;
- Curriculum vitae formato europeo firmato e datato;
- Fotocopia del documento di riconoscimento conforme all'originale firmata e datata;
- Copia del codice fiscale o della tessera sanitaria;

Nell'oggetto della PEC, dovrà essere specificato oltre al nome e cognome la seguente dicitura:

“Avviso Selezione TUTOR - Progetto: “Danilo - Pensiero computazionale e cittadinanza digitale”

L'assenza di uno dei requisiti indicati comporterà l'esclusione della domanda.

Art.6

Valutazione dei curricula

Trascorso il termine previsto dal presente bando la commissione di valutazione nominata dal Dirigente Scolastico, provvederà all'analisi e alla comparazione dei curricula e a formulare la graduatoria provvisoria secondo gli indicatori di seguito riportati:

Titolo/esperienza professionale	Punti	Punti max
Laurea di primo livello	5 per ciascuna laurea	20
Laurea magistrale	5 per ciascuna laurea	
Master o dottorato	2 per ciascuna annualità	

Esperienze nella conduzione/tutoraggio di corsi Pon in scuole primarie	5 per ciascuna esperienza non inferiore a 30 ore	25
Esperienze nella conduzione/tutoraggio di corsi Pon in scuole di altro grado	2,5 per ciascuna esperienza non inferiore a 30 ore	15
Esperienze nella conduzione/tutoraggio di corsi Pon in contesto extrascolastico	1 per ciascuna esperienza non inferiore a 30 ore	15
Anzianità di servizio	1 per ciascun anno di servizio come docente di scuola primaria	25
Totale		100

Poiché i corsi si rivolgono prioritariamente agli alunni di classe 3°, sarà data priorità ai docenti con continuità con le classi interessate.

La graduatoria provvisoria sarà pubblicata sul sito www.dd3cesena.edu.it; eventuali ricorsi amministrativi avverso la graduatoria provvisoria potranno essere presentati entro dieci giorni dalla pubblicazione.

Avverso il presente bando è ammesso ricorso al TAR entro 60 giorni dalla pubblicazione secondo quanto previsto dagli art. 29 e 41 del Decreto Legislativo 2 luglio 2010, n.104.

A parità di punteggio sarà data precedenza al candidato più anziano.

Art. 7

Pubblicazione dell'Avviso

Il presente Avviso viene pubblicato sul sito www.dd3cesena.edu.it, alla sezione "PON: Danilo" e sull'Albo On line di questo Istituto.

Art. 8

Responsabile del Procedimento

Responsabile Unico del Procedimento, ai sensi dell'art.31 del D.Lgs 50/2016 e dell'art. 5 della legge 241/1990, è il Dirigente scolastico Dott. Enrico Flamigni.

Art. 9 Trattamento dei dati personali

Ai sensi e per gli effetti della normativa vigente in materia di privacy, i dati personali forniti dai candidati saranno oggetto di trattamento finalizzato ad adempimenti connessi all'espletamento della procedura selettiva. Tali dati potranno essere comunicati, per le medesime esclusive finalità, a soggetti cui sia riconosciuta, da disposizioni di legge, la facoltà di accedervi.

Il Dirigente Scolastico
Dott. Enrico Flamigni
Firmato digitalmente